Ek kruip weg!

Dink jy dat iemand al ooit weggekruip het vir God? Jaaaaa!

Onthou jy die verhaal van Adam en Eva? Nadat hulle die vrugte geëet het wat God vir hulle gesê het om nie te eet nie, het hulle gehoor hoe God in die tuin loop. Hulle was skaam oor wat hulle gedoen het en wou nie hê dat God hulle sou vind nie. Wat het hulle gedoen? Hulle hardloop en kruip weg! Het God hulle gevind? Ja, verseker het hy.

Onthou jy die verhaal van **Jona?** God het vir Jona aangesê om na Nineve te gaan en die mense daar te sê om hul te bekeer van hul sonde. Wat het Jona gedoen? Hy het van God af weggehardloop en probeer wegkruip. Het God hom gevind? Ja, Hy het. Jy sal onthou waar Jona homself bevind het ... in die maag van 'n groot vis! Indien jy nie alles onthou nie, lees weer die verhaal in jou kinderbybel.

Het jy al dié gedeelte van Jona se verhaal gelees in Jona 4 ?

1Hierdie verandering het Jona ontstel. Hy het baie kwaad geword. 2Hy het by die Here daaroor gekla: "Het ek nie voor ek by die huis weg is, gesê dit is wat U sou doen nie, Here? Dit is die rede hoekom ek na Tarsis gevlug het! Ek het geweet U is 'n genadige God, 'n God van medelye. U word stadig kwaad en is liefdevol en getrou. Ek het geweet U kry maklik berou en dat U van plan sou verander en hulle nie straf nie. 3Here, vat nou maar my lewe! Ek wil liewer dood wees as om te lewe."4Die Here het geantwoord: "Is dit reg van jou om hieroor kwaad te wees?"5Jona is toe uit die stad uit. Hy het aan die oostekant van die stad gaan sit en vir hom 'n skuiling gemaak. Hy het onder die skuiling gesit terwyl hy gewag het om te sien of iets met die stad sou gebeur. 6Die Here God het toe 'n plant laat groei wat skaduwee oor Jona se kop gemaak het. Dit het hom beter laat voel. Jona was baie bly oor die plant. 7Maar God stuur toe 'n wurm. Met dagbreek die volgende môre het die wurm die stam van die plant afgevreet. Die plant het verdroog. 8Toe die son opkom, het God 'n skroeiende oostewind laat opsteek. Die son het so op Jona se kop neergebrand dat hy swak begin voel het en gewens het om dood te gaan. Hy het gesê: "Dit is beter om dood te gaan as om te lewe!" 9God sê toe vir Jona: "Is dit reg van jou om kwaad te wees omdat die plant dood is?" Jona het geantwoord: 10"Ja, ek is so kwaad dat ek kan sterf!" Toe sê die Here: "Jy is ontsteld oor die plant en dit terwyl jy niks gedoen het om die plant te versorg of te laat groei nie. Die plant het oornag opgekom en is weer oornag vernietig. 11Nineve het meer as 120 000 mense wat nie weet wat reg of verkeerd is nie en ook baie diere. Sal Ek dan nie medelye (jammer wees) hê oor die groot stad Nineve nie?"

Ek het nou **my** deel gedoen.

Herken jy jouself ? ? ?

Net nie nog 'n Bybel-storie nie! Ek ken al almal. Ek kruip sommer weg!

Hoekom gaan dit goed met slegte mense? Grrrrrrr! Hulle verdien dit nie! God is goed hy gaan hulle net weer vergewe. Ek is kwaad daaroor!

Ek kan niks sien nie! Hy is te vêr weg!

As ek nie dink aan my sonde nie, is dit mos nie daar nie?

Kyk op YouTube na:
*God's story: Jonah
*Saddleback kids: Jonah and the fish

Ouers, speel wegkruipertjie met julle kinders, maar hoes of maak geluide sodat jou kind jou wel maklik vind. Hulle gaan dalk nie daarvan hou nie, maar dit gee jou geleentheid om te verduidelik: "God is like a person who clears his throat while hiding and so gives himself away." —Meister Eckhart.

Help jou kind om aan te hou om vir Jesus te soek, want Hy wil graag hê dat hy of sy Hom moet vind!

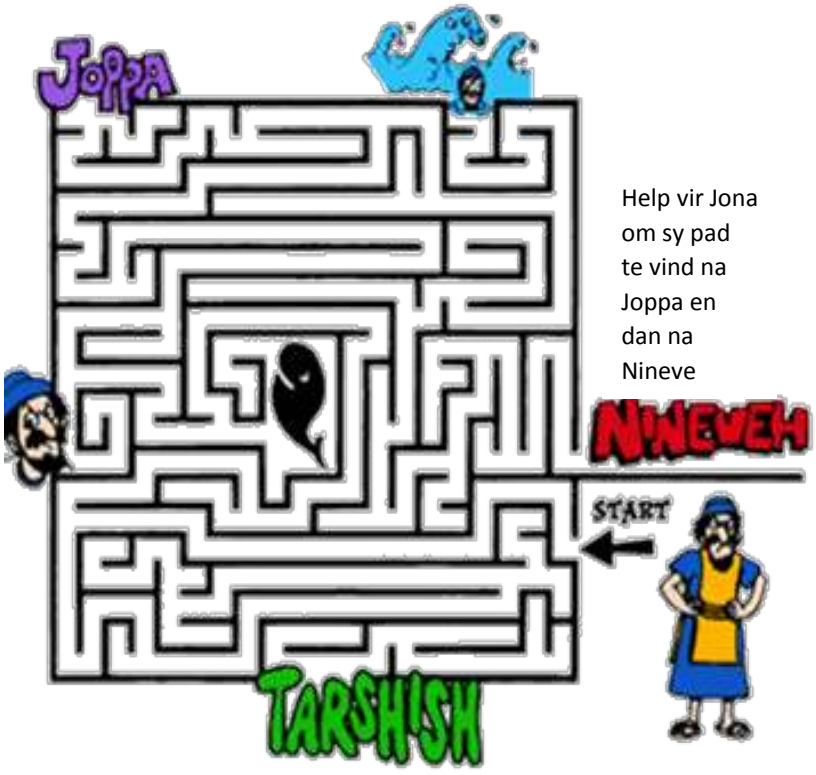
v

Uitdaging: Hou op kla en doen:

Voor jy weer kospakkies/ blikkies kos weggee:

- Versier die blikkie
- Skryf ’n briefie met ’n mooi boodskap / Bybelversie en plak dit daaraan vas.
- Teken ’n prentjie of maak ’n kaartjie en heg dit aan die blikkie.

Sit ’n Jesus “lable” aan ’n weggee item



Help vir Jona om sy pad te vind na Joppa en dan na Nineve

' Kick the Can.'

Die speletjie word gespeel soos wegkruipertjie met die variasie dat die spelers skop 'n blik om te verhoed dat hulle gevang word.

Plaas die leë blik in 'n groot oop gebied. Kies wie “aan” gaan wees. Wys 'n plek naby die blik om die 'tronk' te wees.

“Aan” tel 50, terwyl die ander kinders wegkruip. 'Aan' probeer dan om die wegkruip spelers te vind. As “Aan” 'n speler sien, noem hulle die spelers se naam en plek. Dan is dit asof die speler en “Aan” vasgevang is in die blik en hulle moet albei hardloop en probeer om die eerste een te wees wat dit skop. As “Aan” die blik eerste skop, gaan die speler na die “tronk”. As die speler eers die blik skop, dan is hulle en al die gevangenes vry en moet dit weer tel. As 'Aan' al die spelers betrap, begin 'n nuwe speletjie met 'n nuwe 'Aan'.

Variasies van Kick the Can

In plaas daarvan om die spelers se naam uit te roep, moet 'Aan' die kinders wat hy vind, merk en hulle word na die 'tronk' gestuur. Enige speler wat nie betrap is nie, kan die blik skop (sonder om gevang te word) en al die gevangenes vrylaat.

Nadat 'n speler se naam wat hulle gevind het gemerk of uitgeroep is, moet 'Aan' na die blik terug hardloop, hul voet bo-op sit en '1, 2, 3 op _____' uitroep voordat die speler wat gevind is, die blik onder sy voet kan skop. Dit gee die speler nog drie sekondes, om uit hul skuilplek te kom. Kyk op https://www.wikihow.com/Play-Kick-the-Can#Playing-Kick-the-Can vir meer variasies.